

# *Old Drivers Spirit*

*Classic Simracing*

## *Classic Car Series 2016*



# Classic Car Series 2016

Old Drivers Spirit

---

---

## Versions du document

---

Version	Modifications	Date
1.00	Version initiale	16/02/2016
1.01	Correction attribution des crédits	27/02/2016
	Suppression Shelby Mustang 68	
	Ajout Porsche SOHC	
	Ajout Jaguar Etype light	

---

# Classic Car Series 2016

Old Drivers Spirit

---

## Classic Car Series

Les nouveautés et les reconductions en 2016

Installation du mod Blender (HGTTC+DRM)

S'inscrire

Inscription sur le portail SLS

Classement final

Titres

Classement annexe de la régularité

Le choix des voitures

Garage privé

Les horaires

Calendrier Classic Car Series Spring 2016

Calendrier Classic Car Series Fall 2016

Groupes

Répartition des points

Bonus

Pôle

Meilleur temps en course

Régularité

Pénalités

# Classic Car Series 2016

Old Drivers Spirit

---

## 1 Classic Car Series

### 1.1.1 Les nouveautés et les reconductions en 2016

- Cette saison 2016 continue avec le budget ! Le choix des voitures est assujéti à un budget, que chaque pilote devra gérer. En début de saison, chaque pilote se verra allouer un budget de 5000 Crédits (un pilote arrivant en court de saison se verra créditer de la même somme). A chaque course, le pilote choisit sa voiture dans le groupe proposé, en fonction de son budget (voiture rapide plus cher, voiture moins rapide moins cher). **Après** la participation de chaque course, le pilote verra son budget crédité de 750 Crédits.

Cette nouveauté à un double enjeux :

- Premièrement, elle ne permet pas à un pilote de choisir uniquement les voitures rapides, ce qui devrait "brasser" le peloton et voir en bagarre des pilotes de tout niveaux.
- Cette année, le mod DRM et les Trans-Am se verront offrir une place de choix dans le championnat "Classic Car Series". En effet au programme de chaque demi-saison, il y aura 2 courses sur le mod DRM et 2 courses en Trans-Am.

### 1.1.2 Installation du mod Blender (HGTTC+DRM)

Une installation spécifique pour les organisations Old Drivers Spirit sous rFactor est nécessaire. Un outil de synchronisation est mis à disposition pour obtenir le mod et les circuits. L'outil est à utiliser par la suite pour obtenir les mises à jour.

L'utilisation de ce mod est strictement réservée pour les compétitions organisées par Old Drivers Spirit. En ce sens, l'accès à l'outil de synchronisation est protégé par mot de passe, celui-ci est communiqué aux pilotes dans le mode opératoire de l'installation. Ce mot de passe peut être modifié en cours de saison, un nouveau mot de passe sera alors communiqué. Si le mot de passe ne vous a pas été communiqué malgré votre inscription à une des saisons, n'hésitez pas à vous manifester.

Le détail des étapes d'installation du mod est disponible via le briefing de la saison concernée sur le forum, section « Les courses ».

# Classic Car Series 2016

Old Drivers Spirit

---

## 1.2 S'inscrire

### 1.2.1 Inscription sur le portail SLS

Pour participer, vous devez tout simplement vous inscrire sur le module SLS du site :

<http://www.old-drivers-spirit.info/sls/>

La page d'accueil de SLS vous indiquera 2 liens d'aides pour créer et vous inscrire à une saison ainsi que la création d'une équipe.

## 1.3 Classement final

Le classement final de chaque championnat est établi sur les 7 meilleures courses pour chaque pilote sur les 8 courses possibles. En cas d'égalité, seul le nombre de victoire départage deux pilotes. S'ils en ont le même nombre, ils seront alors classés ex-aequo.

## 1.4 Titres

- **Champion de printemps**

Le titre de champion de printemps sera attribué au pilote ayant totalisé le plus de points à l'issue du championnat de printemps.

- **Equipe championne de printemps**

La meilleure équipe constituée de 2 pilotes à l'issue du championnat de printemps sera l'équipe championne de printemps. Les équipes devront être constituées et annoncées avant le début du championnat. Pensez à un logo !

- **Champion d'automne**

Le titre de champion d'automne sera attribué au pilote ayant totalisé le plus de points à l'issue du championnat d'automne

- **Equipe championne d'automne**

La meilleure équipe constituée de 2 pilotes à l'issue du championnat de printemps sera l'équipe championne de printemps. Les équipes devront être constituées et annoncées avant le début du championnat. Pensez à un logo !

## 1.5 Classement annexe de la régularité

Ce classement désignera le pilote le plus régulier sur base du nombre de courses terminées (par ordre décroissant). Les pilotes qui auront le même nombre de courses terminées seront départagés via le coefficient moyen de régularité (par ordre croissant). Comme pour le classement principal par points, seuls les 7 meilleurs résultats seront gardés pour établir ce classement.

# Classic Car Series 2016

Old Drivers Spirit

---

## 1.6 Le choix des voitures

A chaque manche correspond un groupe de voitures, le pilote choisit une voiture dans ce groupe pour le jour de course en fonction de son budget. Il n'y a pas d'obligation à annoncer son choix de voiture avant la course. Si vous choisissez une voiture hors budget, vous pourrez participer à la course, mais vous ne serez pas classé (DQ dans le classement), donc vous ne marquez pas de point.

## 1.7 Garage privé

Tout pilote peut proposer un garage privé composé de voitures personnalisées à leur nom sur une base de 1 skin par châssis courue durant la saison.

Quelques points à respecter :

- Les skins doivent respecter un minimum un aspect historique et/ou esthétique
- Chaque skin doit être d'une taille raisonnable (<10Mo pour indication)
- Proposez un maximum de skins avant le début de la saison
- Durant la saison, les nouvelles propositions de skins seront ajoutées
- Pas de suppression de skins en cours de saison

La section du forum [Ressources » rFactor Trucs et Astuces » Skins](#) vous aidera à réaliser, vérifier et tester vos skins avant envoi pour intégration dans le gamedata HGTTTC ODS. Les skins une fois testés sont à envoyer à cette adresse : [admin@old-drivers-spirit.fr](mailto:admin@old-drivers-spirit.fr)

## Classic Car Series 2016

Old Drivers Spirit

### 1.8 Les horaires

Session	Heure	Durée
Qualifications	21:00	25min
Warm-up	21:25	4min
Course	21:30	1h
Arrivée prévue	22:30	

### 1.9 Calendrier Classic Car Series Spring 2016

La saison de printemps se déroule durant le 1<sup>er</sup> semestre.

Manche	Circuit	Pays	Date	Groupe
1	Sachsenring	ALL	07/03	DRM
2	Charade long	FRA	21/03	3
3	Laguna Seca	USA	04/04	5
4	Meadow Dale	USA	18/04	T/Am
5	Oschersleben	ALL	02/05	2
6	Estoril	POR	16/05	4a
7	Mont-Tremblant	CAN	30/05	T/Am
8	Norising	BEL	13/06	DRM

### 1.10 Calendrier Classic Car Series Fall 2016

La saison d'automne se déroule durant le 2<sup>ème</sup> semestre.

Manche	Circuit	Pays	Date	Groupe
1	Road Atlanta	USA	05/09	T/Am
2	Pau Arnos	FRA	19/09	2
3	Salzburgring	AUT	03/10	DRM
4	Hungaroring	HON	17/10	5
5	Snetterton	UK	31/10	1
6	Mid Ohio	USA	14/11	T/Am
7	Zandvoort	NED	28/11	3
8	Nordschleife	ALL	12/12	DRM

# Classic Car Series 2016

Old Drivers Spirit

## 1.11 Groupes

### • Groupe 0a

---

Austin Mini 1275	Renault Gordini Gr2
Jaguar Mk II	Austin Mini 1275 T/Am
Fiat Abarth 1000TC	Simca Rally 2 1300 Gr2
Fiat Abarth 1000TC T/Am	

---

### • Groupe 1

---

Austin Mini 1310	BMW 2002ti
Porsche 911S 2.0	Ferrari Dino 1969
Lotus Cortina	Ford Cortina Trans-Am
Falcon Sprint 65 T/Am	Alfa Roméo GTA T/Am
Alfa Roméo GTA	Fiat Abarth Coppa Mille

---

### • Groupe 2

---

Chevrolet Corvette 65 Coupé	Austin Healey 3000
Aston Martin DBR4	Ferrari 275 GTB/C
Mercedes 300SLR	Alpine A110 1600
Ford Mustang 65	Mercedes Benz 300SL
Ford Falcon Sprint 65	Lotus Elan 26
Jaguar E-Type Coupé	

---

### • Groupe 3

---

Shelby Mustang 1967	Shelby GT 350
Porsche 911R 2L DOHC	Shelby Cobra 289
Ferrari 250 GTO	Alpine A110 1800WB
Porsche 911R 2L SOHC	Chevrolet Corvette 65 Roadster
Jaguar E-Type Lightweight	

---

### • Groupe 4b

---

Porsche 911 ST 2.4L	Ford Capri 2600RS LM72
Ferrari Dino GTS	Alfa Roméo GTAm 2000
BMW 2002tii	BMW 2800CS LM72
Opel GT	

---

### • Groupe 4a

---

Ford Escort	Chevrolet Corvette 72
-------------	-----------------------

---



## Classic Car Series 2016

Old Drivers Spirit

---

Alpine A310	Porsche 906
Ferrari Daytona GTB4	BMW CSL 3.2L
Ford Capri 2600RS	Porsche 914 2.5L
DeTomaso Pantera Private	Porsche 911 ST 2.5L
Chevrolet Corvette 74	

---

- **Groupe 5**

---

Porsche 911 RSR 3L	Chevrolet Corvette 69
Ford Capri 3100RS	DeTomaso Pentera LM72
DeTomaso Pentera Factory	Ford Escort RS2000
BMW CSL 3.5L	Porsche 911 2.8L
Porsche 906 FIA	

---

- **Trans - Am**

---

Pontiac Firebird 1970	Dodge Challenger 1970
AMC Javelin 1971	Ford Mustang 1969
Chevrolet Camaro 1970	Chevrolet Camaro 1968 Penske
Plymouth Baracuda 1970	Chevrolet Camaro 1968

---

- **DRM**

---

Porsche 935	BMW M1
Toyota Celica	Lancia Beta
Ford Capri	BMW 320

---

### 1.12 Répartition des points

Le classement est basé sur la durée totale de l'épreuve. Tout pilote qui termine une course marque des points selon le tableau suivant :

---

1 <sup>er</sup>	2 <sup>ème</sup>	3 <sup>ème</sup>	4 <sup>ème</sup>	5 <sup>ème</sup>	6 <sup>ème</sup>	7 <sup>ème</sup>	8 <sup>ème</sup>	9 <sup>ème</sup>	10 <sup>ème</sup>
60	50	45	40	38	36	34	32	30	28

---

Et ainsi de suite jusqu'au dernier classé.

Un joueur qui ne franchit pas la ligne d'arrivée marque des points s'il a fait au moins 50% de la course.

# Classic Car Series 2016

Old Drivers Spirit

## 1.13 Bonus

### 1.13.1 Pôle

Ce bonus de 1 point récompense le meilleur temps aux qualifications. (Que le pilote finisse la course ou non).

### 1.13.2 Meilleur temps en course

Ce bonus de 1 point récompense le meilleur tour en course. (Que le pilote finisse la course ou non).

### 1.13.3 Régularité

Ce bonus de 1 point récompense le pilote avec la plus grande régularité en piste. La meilleure régularité correspond au plus faible coefficient de régularité parmi les pilotes qui ont terminé la course. Le coefficient de régularité correspond à l'écart-type de la moyenne au tour du pilote, il est affiché dans le détail de course du module SLS.

## 1.14 Pénalités

Résumé des pénalités applicables après analyse par les commissaires

Motif	Actions	Pénalité
Pénalité minimum	Divers selon décision des commissaires/comportement des pilotes	Avertissement Au 3ème avertissements : 2 minutes de pénalités
Coupure	Passage hors-piste dans un virage/courbe	Coupures répétitives (x10) : 2 minutes de pénalités. Coupure abusive (sup. à 10) : 2 minutes de pénalités par coupure.
Manque de Fairplay	- Accrochage sans drive-through - Forcer le passage - Gagner une place en coupant - Dépassement avant la ligne de départ (dans le cas d'un départ lancé) - Dépassement sous drapeau jaune	2 minutes de pénalités par action.

## Classic Car Series 2016

Old Drivers Spirit

---

Comportement dangereux en piste	<ul style="list-style-type: none"><li>- Se comporte volontairement dangereusement vis-à-vis des autres</li><li>- Ne respecte pas les autres pilotes</li><li>- Est injurieux via Team Speak et/ou via le Tchat et/ou le forum.</li></ul>	Disqualification et suspension d'un minimum de 3 courses. En cas de récidive, le pilote se verra banni de la ligue.
---------------------------------	---	--

---